



MINIBASKET FIP 2026/2027

VADEMECUM OPERATIVO

DELLE PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO

Trofei Minibasket Toscana · aggiornato alle DOAR regionali 2026/2027 rev14

Come leggere i riferimenti. "Art." e "Pag." rimandano al Regolamento di gioco nazionale 2026/2027 (22 pagine). "DOAR Toscana pag." rimanda alle DOAR Minibasket Toscana 2026/2027 rev14 (sommario a pag. 2).

1

MODALITÀ DI GIOCO, GIOCATORI, TEMPO E SOSTITUZIONI

MODALITÀ	GIOCATORI IN CAMPO	GIOCATORI A REFERTO	PERIODI	GESTIONE TEMPO	SOSTITUZIONI	RIF. REGOLAMENTO
3c3 Sprint	3 vs 3	6-12	4 x 4'	Tempo continuo; stop solo per falli o necessità arbitrali	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.15; Art.43 pag.14
4c4 Sprint (*)	4 vs 4	8-12	4 x 4'	Tempo continuo; stop solo per falli o necessità arbitrali	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.15-16; Art.43 pag.14
4c4	4 vs 4	10-12	6 x 6'	Tempo continuo; stop per TL, timeout, falli	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.17; Art.43 pag.14
4c4 OPEN	4 vs 4	6-10	6 x 6'	Tempo continuo	Cambi liberi	Pag.17-18
5c5 Esordienti	5 vs 5	10-12	4 x 8'	Tempo effettivo, fermo a ogni fischio	Consentite secondo le regole specifiche della formula	Pag.18-19

(*) Trofeo regionale Toscana Scoiattoli/Libellule BIG 4c4 Sprint: **6 tempi da 4'**, 10-12 giocatori a referto, nessun giocatore può disputare più di 2 tempi, sconfitta a tavolino 6-18 (DOAR Toscana pag. 7; vedi sezione 10).

2

QUANDO SI FERMA IL CRONOMETRO

SITUAZIONE	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
Fallo	Il tempo va sempre fermato	Art.31 pag.12
Tiro libero	Tempo fermo	Art.16 pag.9; pag.17
Timeout	Tempo fermo	Art.16 pag.9; pag.17-19
Aquilotti/Gazzelle BIG	Cronometro fermo a ogni fischio	Art.16 pag.9; pag.17
Esordienti 4c4 e 5c5	Cronometro fermo a ogni fischio	Art.16 pag.9; pag.17-18
3c3 Sprint e 4c4 Sprint	Normalmente non si ferma	Pag.15

3

SOSTITUZIONI

CASO	CONSENTITA?	RIF. REGOLAMENTO
Durante il gioco (3c3 Sprint, 4c4 Sprint, 4c4)	✗ No	Art.43 pag.14
Quinto fallo	✓ Sì	Art.39 pag.13; Art.43 pag.14
Fallo squalificante	✓ Sì	Art.34 pag.12; Art.43 pag.14
Infortunio	✓ Sì	Art.43 pag.14
4c4 OPEN	✓ Cambi liberi	Pag.18
5c5 Esordienti	✓ Secondo la formula dei 10-11-12 giocatori	Pag.18-19

4

TIRI LIBERI E TIRO LIBERO AGGIUNTIVO

ARGOMENTO	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
Tiri liberi nel 3c3 Sprint	✗ Non previsti	Pag.15
Tiri liberi nel 4c4 Sprint	✗ Non previsti	Pag.16
Tiri liberi nel 4c4 OPEN	✗ Non previsti	Pag.18
Tiri liberi nel 4c4	✓ Previsti	Pag.17; Art.41 pag.13
Tiri liberi nel 5c5	✓ Previsti	Pag.19; Art.41 pag.13
Canestro + fallo (tiro libero aggiuntivo)	✓ Solo Esordienti 5c5	Art.32 pag.12; Art.41 pag.13; pag.19
Canestro + fallo nelle altre categorie	✗ Non previsto	Art.41 pag.13

5

BONUS FALLI DI SQUADRA

SITUAZIONE	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
5° fallo di squadra in un periodo (5c5)	1 tiro libero + possesso	Pag.19
Bonus nelle altre formule	✗ Non previsto	Pag.15-19

6

RIMESSA DAL FONDO

CASO	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
Canestro subito	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Fallo nell'area	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Violazione nell'area	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Tempo disponibile	5 secondi	Art.22 pag.10; Art.26 pag.11
Passaggio sopra il tabellone	Vietato	Art.26 pag.11

7

PAREGGIO, SPAREGGIO E CONCLUSIONE GARA

CATEGORIA	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
Scoiattoli e Libellule	Pareggio ammesso	Art.19 pag.10
Aquilotti, Gazzelle, Esordienti	Si valuta prima il punteggio progressivo	Art.19 pag.10
Ulteriore parità	Gara/Spareggio "Shooting Fire"	Art.19 pag.10; pag.22
Tempi supplementari	✗ Non previsti	Art.19 pag.10

8

ASPETTI TECNICI VIETATI O OBBLIGATORI

ARGOMENTO	REGOLA	RIF. REGOLAMENTO
Difesa individuale	✓ Obbligatoria	Art.2 pag.6
Difesa a zona	✗ Vietata	Art.2 pag.6; Art.40 pag.13
Raddoppi difensivi	✗ Vietati	Art.2 pag.6; Art.40 pag.13
Blocchi offensivi	✗ Vietati	Art.2 pag.6; Art.40 pag.13
Primo blocco rilevato	Palla agli avversari	Art.2 pag.6
Secondo blocco	Fallo tecnico all'istruttore	Art.2 pag.6
Terzo blocco	Espulsione istruttore	Art.2 pag.6

9

REGOLE SPECIALI DA RICORDARE

REGOLA	APPLICAZIONE	RIF. REGOLAMENTO
Tiro da 3 punti	✗ Non esiste	Art.17 pag.9
Regola dei 24 secondi	✗ Non applicata (se una squadra trattiene volutamente la palla: richiamo, poi conteggio dei 10")	Art.23 pag.10
Infrazione di metà campo	✗ Non applicata	Art.43 pag.14
Passi sulla rimessa	✗ Non applicati	Art.43 pag.14
Limite falli 3c3 Sprint	4 falli	Pag.15
Limite falli 4c4 Sprint	4 falli	Pag.16
Limite falli 4c4, Open, 5c5	5 falli	Pag.17-19
Quinto fallo personale	Esclusione automatica	Art.39 pag.13

10

NEW

SPECIFICITÀ DEI TROFEI TOSCANA (DOAR REGIONALI)

TEMA	REGOLA	DOAR TOSCANA PAG.
Scoiattoli/Libellule BIG 4c4 Sprint	6 tempi da 4'; 10-12 a referto; nessun giocatore più di 2 tempi; cronometro sempre in movimento; niente tiri liberi né time-out; limite 4 falli; sconfitta a tavolino 6-18	7
Esordienti Femminile	Partecipazione al Trofeo possibile con un minimo di 8 bambine; il terzo ingresso in campo spetta alle bambine che hanno segnato meno punti	9
Istruttori a referto	Al massimo 2 per società, solo Istruttori Minibasket in regola con il tesseramento (Mini Tesseramento Gare approvato); negli eventi (tappe, concentramenti, feste) nessun'altra figura	4
Sconfitta per istruttore non autorizzato	4-12 nel 3c3, nel 4c4 Sprint e nel 5c5; 6-18 nel 4c4 e nel Trofeo Scoiattoli Big a 6 tempi	4

TEMA	REGOLA	DOAR TOSCANA PAG.
Riconoscimento pre-gara	Obbligatorio in tutte le gare, da parte dei due istruttori e del mini-arbitro/istruttore che dirige la gara; il rifiuto comporta richiamo ufficiale	14-15
Documenti e lista gara	Copia del documento con foto (anche digitale) vidimata e firmata dal dirigente responsabile; lista dallo statino FIP Online con numeri di maglia	15
Referto	Sottoscritto dai due istruttori; copia leggibile inviata al Referente del Trofeo al termine della gara	15
Liste Aperte (non Esordienti)	Società con più squadre nello stesso trofeo: massimo 3 atleti per gara e massimo 4 gare per atleta nella fase di qualificazione	13-14
Limite di impiego	Nessun atleta più di una gara nelle stesse 24 ore (00.00-23.59)	13-14
Segnalazioni	Verbale fine gara + relazione entro 24 ore al Referente del Trofeo; WhatsApp non è canale ufficiale	15, 17-20 e 26
Richiami	1° ammonizione scritta; 2° diffida + € 50; 3° valutazione della Commissione Regionale	18-19



SUPER SINTESI

TEMA > REGOLA

ZONA, RADDOPPI, BLOCCHI

NO

TIRO DA 3 PUNTI, 24 SECONDI, METÀ CAMPO

NO

DIFESA INDIVIDUALE

SÌ

TL AGGIUNTIVO SU CANESTRO+FALLO

Solo Esordienti 5c5

BONUS FALLI SQUADRA

Solo 5c5

CAMBI LIBERI

Solo 4c4 OPEN

TEMPI SUPPLEMENTARI

NO, Shooting Fire in caso di spareggio

RICONOSCIMENTO PRE-GARA

Obbligatorio. Da effettuarsi congiuntamente da entrambi gli istruttori e dal mini-arbitro/istruttore che dirige la gara (DOAR Toscana pag. 14-15).