

MINIBASKET FIP 2026/2027
VADEMECUM OPERATIVO
DELLE PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO

1. MODALITÀ DI GIOCO, GIOCATORI, TEMPO E SOSTITUZIONI

Modalità	Giocatori in campo	Giocatori a referto	Periodi	Gestione tempo	Sostituzioni	Riferimento
3c3 Sprint	3 vs 3	6-12	4 x 4'	Tempo continuo; stop solo per falli o necessità arbitrali	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.15; Art.43 pag.14
4c4 Sprint	4 vs 4	8-12	4 x 4'	Tempo continuo; stop solo per falli o necessità arbitrali	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.15-16; Art.43 pag.14
4c4	4 vs 4	10-12	6 x 6'	Tempo continuo; stop per TL, timeout, falli	Non consentite durante il gioco (salvo art.43)	Pag.17; Art.43 pag.14
4c4 OPEN	4 vs 4	6-10	6 x 6'	Tempo continuo	Cambi liberi	Pag.17-18
5c5 Esordienti	5 vs 5	10-12	4 x 8'	Tempo effettivo, fermo a ogni fischio	Consentite secondo le regole specifiche della formula	Pag.18-19

2. QUANDO SI FERMA IL CRONOMETRO

Situazione	Regola	Riferimento
Fallo	Il tempo va sempre fermato	Art.31 pag.12
Tiro libero	Tempo fermo	Art.16 pag.9; pag.17
Timeout	Tempo fermo	Art.16 pag.9; pag.17-19
Aquilotti/Gazzelle BIG	Cronometro fermo a ogni fischio	Art.16 pag.9; pag.17
Esordienti 4c4 e 5c5	Cronometro fermo a ogni fischio	Art.16 pag.9; pag.17-19
3c3 Sprint e 4c4 Sprint	Normalmente non si ferma	Pag.15-16

3. SOSTITUZIONI

Caso	Consentita?	Riferimento
Durante il gioco (3c3 Sprint, 4c4 Sprint, 4c4)	✗ No	Art.43 pag.14
Quinto fallo	✓ Sì	Art.39 e 43 pag.13-14
Fallo squalificante	✓ Sì	Art.34 e 43 pag.12-14
Infortunio	✓ Sì	Art.43 pag.14
4c4 OPEN	✓ Cambi liberi	Pag.18
5c5 Esordienti	✓ Secondo la formula dei 10-11-12 giocatori	Pag.18-19

4. TIRI LIBERI E TIRO LIBERO AGGIUNTIVO

Argomento	Regola	Riferimento
Tiri liberi nel 3c3 Sprint	✗ Non previsti	Pag.15
Tiri liberi nel 4c4 Sprint	✗ Non previsti	Pag.16
Tiri liberi nel 4c4 OPEN	✗ Non previsti	Pag.18
Tiri liberi nel 4c4	✓ Previsti	Pag.17; Art.41 pag.13
Tiri liberi nel 5c5	✓ Previsti	Pag.19; Art.41 pag.13
Canestro + fallo (tiro libero aggiuntivo)	✓ Solo Esordienti 5c5	Art.32 pag.12; Art.41 pag.13; pag.19
Canestro + fallo nelle altre categorie	✗ Non previsto	Art.41 pag.13

5. BONUS FALLI DI SQUADRA

Situazione	Regola	Riferimento
5° fallo di squadra in un periodo (5c5)	1 tiro libero + possesso	Pag.19
Bonus nelle altre formule	✗ Non previsto	Pag.15-19

6. RIMESSA DAL FONDO

Caso	Regola	Riferimento
Canestro subito	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Fallo nell'area	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Violazione nell'area	Rimessa da fondo	Art.26 pag.11
Tempo disponibile	5 secondi	Art.22 pag.10; Art.26 pag.11
Passaggio sopra il tabellone	Vietato	Art.26 pag.11

7. PAREGGIO, SPAREGGIO E CONCLUSIONE GARA

Categoria	Regola	Riferimento
Scoiattoli e Libellule	Pareggio ammesso	Art.19 pag.10
Aquilotti, Gazzelle, Esordienti	Si valuta prima il punteggio progressivo	Art.19 pag.10
Ulteriore parità	Gara/Spareggio "Shooting Fire"	Art.19 pag.10; pag.22
Tempi supplementari	✗ Non previsti	Art.19 pag.10

8. ASPETTI TECNICI VIETATI O OBBLIGATORI

Argomento	Regola	Riferimento
Difesa individuale	✓ Obbligatoria	Art.2 pag.6
Difesa a zona	✗ Vietata	Art.2 e Art.40 pagg.6-13
Raddoppi difensivi	✗ Vietati	Art.2 e Art.40 pagg.6-13
Blocchi offensivi	✗ Vietati	Art.2 pagg.6-7
Primo blocco rilevato	Palla agli avversari	Art.2 pag.6
Secondo blocco	Fallo tecnico all'istruttore	Art.2 pag.6
Terzo blocco	Espulsione istruttore	Art.2 pag.6

9. REGOLE SPECIALI DA RICORDARE

Regola	Applicazione	Riferimento
Tiro da 3 punti	✗ Non esiste	Art.19 pag.9
Regola dei 24 secondi	✗ Non applicata	Art.23 pag.10
Infrazione di metà campo	✗ Non applicata	Art.41 pag.14
Passi sulla rimessa	✗ Non applicati	Art.41 pag.14
Limite falli 3c3 Sprint	4 falli	Pag.15
Limite falli 4c4 Sprint	4 falli	Pag.16
Limite falli 4c4, Open, 5c5	5 falli	Pag.17-19
Quinto fallo personale	Esclusione automatica	Art.39 pag.13

SUPER SINTESI

Tema	Regola
Zona, Raddoppi, Blocchi,	✗ NO
Tiro da 3 punti, 24 secondi, Metà campo	✗ NO
Difesa individuale	✓ SÌ
TL aggiuntivo su canestro+fallo	✓ Solo Esordienti 5c5
Bonus falli squadra	✓ Solo 5c5
Cambi liberi	✓ Solo 4c4 OPEN
Tempi supplementari	✗ NO, Shooting Fire in caso di spareggio
Riconoscimento pre-gara	✓ Obbligatorio. Da effettuarsi congiuntamente da entrambi gli istruttori e dal mini-arbitro/istruttore che dirige la gara (DOAR Toscana pag. 16-17).